



REGULAMENTO SUPERCOPA DE TIRO DE PRECISÃO

EDIÇÃO 2027.1.2

Modalidades Munições e Cartuchos. As alterações em relação à temporada 2026 estão listadas no Controle de Revisões, ao final.

Vigência: esta edição entra em vigor em **1º de janeiro de 2027** e substitui as edições de 2026.

1 · APRESENTAÇÃO E ELEGIBILIDADE

A Calibre SuperCopa visa facilitar a participação de atletas de tiro nacionais e internacionais, permitindo-lhes competir em seu clube de origem ou como visitantes em outros clubes, reduzindo custos com deslocamento, hospedagem e alimentação. Com o intuito de promover o tiro desportivo, com foco em precisão, dinamismo e lazer, são aceitas inscrições de:

- Atletas de armas de fogo com Certificado de Registro (CR) emitido pelo Exército Brasileiro e/ou pela Polícia Federal.
- Atletas de armas de pressão, que não necessitam de CR, conforme as normas vigentes.

2 · ESTRUTURA E EXECUÇÃO DA COMPETIÇÃO

- Competição:** sistema de registro presencial de atletas, integrado ao banco de dados dos participantes. São 12 etapas, 3 delas com peso 2 (abril, agosto e dezembro), cada uma gerando dois resultados. Para o ranking final, somam-se os 11 melhores resultados, com descarte dos 4 piores.
- Organizador Local:** clube ou estande com CR válido no Exército Brasileiro, vinculado ao local e ao calendário divulgado (pode haver mais de um por cidade ou estado). Valida a filiação do atleta para a emissão da declaração de habitualidade pelo sistema.
- Diretoria Técnica:** instância máxima de decisão técnica; nomeia ou substitui Delegados e decide os casos omissos.
- Departamento Nacional de Arbitragem (DNA):** arbitragem, homologação de resultados, reclassificação de atletas e Check Habilidade.
- Delegado:** membro da Calibre presente nas etapas oficiais, obrigatoriamente nas Etapas com Pontuação em Dobro. Garante a lisura dos procedimentos, aplica as regras, apura e divulga os resultados. Preferencialmente, um juiz de linha designado.
- Árbitro:** juiz de linha designado para a prova, com certificado de curso de formação de árbitros do DNA ou Certificado de Formação de Árbitro Nacional emitido por entidade nacional de tiro (assinado ou com QR Code). Deve conhecer as regras de manuseio seguro e o comando de linha, e ter o nome previamente comunicado à equipe técnica.

- g. **Hierarquia de decisão:** Diretoria Técnica → DNA → Delegado → Árbitro.
- h. **Declarações/Certificados:** documentos de autenticação eletrônica emitidos pelo sistema, que atestam participação, habitualidade, ranking e nível por divisão/categoria, verificáveis por QR Code ou ICP-Brasil.
- i. **Comprovação de participação (habitualidade):** emitida pelo sistema para atletas associados e em dia, com os seguintes documentos no cadastro: CR; documento de identificação; CRAFs e/ou GTs das armas utilizadas; se a arma for da entidade de tiro, cópia do CRAF e/ou Anexo "N"; declaração de filiação válida. Atletas não associados solicitam a declaração ao clube de vinculação e/ou à entidade nacional organizadora/parceira.

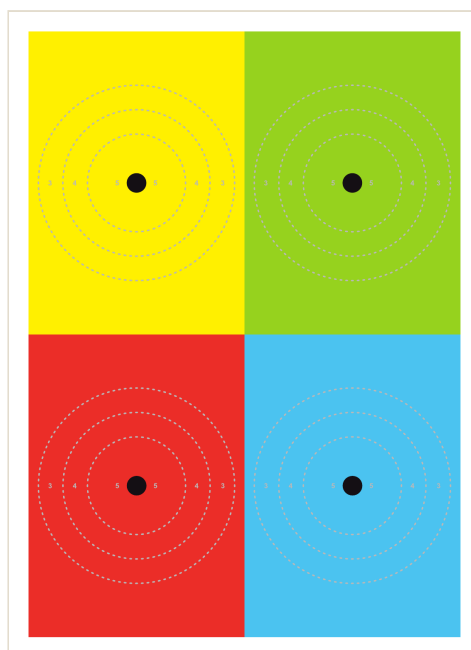
3 · ALVOS OFICIAIS

Alvos impressos licenciados, de 4 (quatro) cores, em papel fosco de 120 g:

- **PADRÃO SAT:** 48 × 66 cm
- **MINI SAT:** 32 × 44 cm

Cada cor tem três zonas de pontuação, que valem o número impresso no próprio alvo: **5, 4 e 3 pontos**, nas modalidades Munições e Cartuchos, e o centro (obreia preta), denominado **X**. Na modalidade Cartuchos, as zonas são chamadas Alpha (5), Charlie (4) e Delta (3) (item 7.3).

Escolha das cores (Munições): não há ordem de cores. A cada série, o atleta escolhe a cor em que vai atirar, sem repetir cor já utilizada. Ao final das 4 séries, cada cor deve ter 3 (três) impactos para pontuar sem penalidades.



4 · DIVISÕES · MODALIDADE MUNIÇÕES

Em todas as divisões: todos os recursos de segurança padrão da arma devem estar em pleno funcionamento, e são proibidas empunhaduras ortopédicas (nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão).



DIVISÃO	CALIBRE · MUNIÇÃO · FUNCIONAMENTO	MIRA	CANO MÁX.	DISTÂNCIA SAT / MINI
Pistola Micro Compacta Mira Óptica	Permitido/restrito · fogo central · semiautomática	Optrônica, holográfica ou reflexiva	3,5" (88,9 mm)	15 m / 10 m
Pistola Micro Compacta Mira Aberta	Permitido/restrito · fogo central · semiautomática	Aberta	3,5" (88,9 mm)	10 m / —
Pistola Mira Óptica	Permitido/restrito · fogo central · semiautomática	Optrônica, holográfica ou reflexiva	6,02" (153 mm)	15 m / 10 m
Pistola Mira Aberta	Permitido/restrito · fogo central · semiautomática	Aberta	6,02" (153 mm)	10 m / —
Pistola/Revólver .22 Mira Aberta	.22 LR e .22 Short · fogo circular · semiautomática ou repetição	Aberta	8" (203,2 mm)	10 m / —
Revólver Mira Aberta	Permitido/restrito · fogo central · repetição	Aberta	6,5" (165,1 mm)	10 m / —
Carabina Mira Óptica	Permitido/restrito · fogo central · repetição ou semiautomática · supressor permitido	Optrônica, holográfica ou reflexiva; lunetas proibidas	24" (610 mm)	20 m / 15 m
Carabina Mira Aberta	Permitido/restrito · fogo central · repetição ou semiautomática · supressor permitido	Aberta	24" (610 mm)	15 m / 10 m
Carabina .22 Mira Aberta	.22 LR, .22 WMR, .17 HMR · fogo circular · semiautomática ou repetição · supressor permitido	Aberta	21" (533,4 mm)	15 m / 10 m
Carabina .22 Mira Óptica	.22 LR, .22 WMR, .17 HMR · fogo circular · semiautomática ou repetição · supressor permitido	Optrônica, holográfica ou reflexiva; lunetas proibidas	21" (533,4 mm)	15 m / 10 m
Carabina Bolt Action Mira Aberta	.22 LR, .22 WMR, .17 HMR · fogo circular · repetição (bolt action) · supressor permitido	Aberta	28" (711,2 mm)	15 m / 10 m
Rifle/Fuzil Mira Óptica	Uso restrito · fogo central · semiautomático · supressor permitido	Optrônica, holográfica, reflexiva ou luneta até 1-10×24 (tubo 34 mm)	20" (508 mm)	25 m / 20 m
Rifle/Fuzil Mira Aberta	Uso restrito · fogo central · semiautomático · supressor permitido	Aberta	20" (508 mm)	20 m / 15 m



Airsoft Arma Curta Mira Aberta	Até 6,35 mm · semiautomática	Aberta	8" (203,2 mm)	15 m / 10 m
Airsoft Arma Longa Mira Aberta	Até 6,35 mm · semiautomática	Aberta	20" (508 mm)	15 m / 10 m

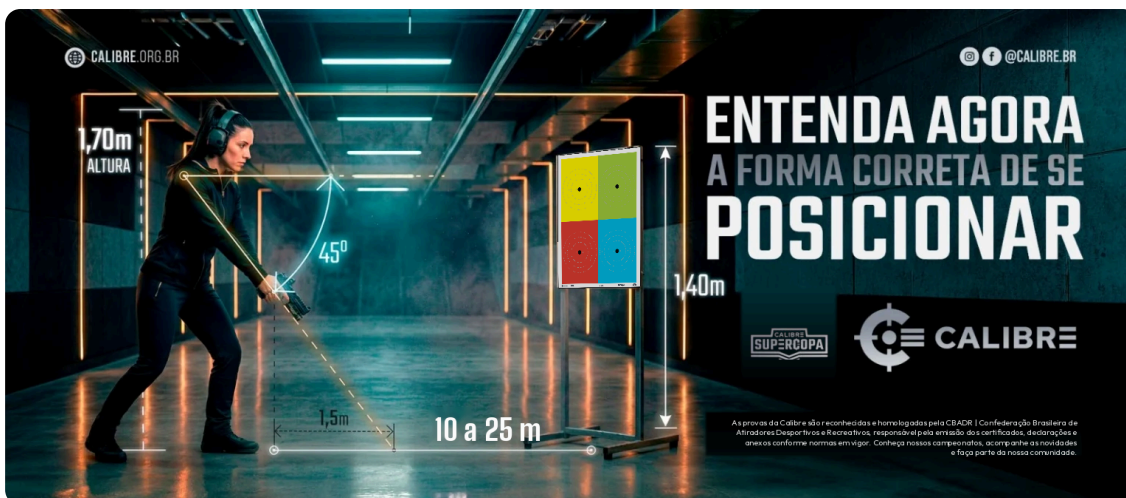
Proibidos também: compensadores nas pistolas, revólveres e airsoft curta; bandoleiras, bipés ou qualquer apoio nos fuzis e na airsoft longa.

5 · DIVISÕES · MODALIDADE CARTUCHOS

Em todas: calibres 12, 14, 15, 16, 18, 20, 24, 26, 28, 32, 36 e 40 GA (exceto .36GA), fogo central, mira aberta; chumbo 7 a 9 com carga de 24 a 32 g; proibidos miras ópticas/eletrônicas, empunhaduras ortopédicas, bandoleiras e o uso de bipé ou apoio (se fixo na arma, não precisa ser removido).

DIVISÃO	FUNCIONAMENTO	CAPACIDADE	CANO MÁX.	DISTÂNCIA (SAT)
Espingarda Pump	Repetição (pump action)	Tubo com até 8 cartuchos	32" (812,8 mm)	15 m
Espingarda Semiautomática	Semiautomática	Até 10 cartuchos (tubo e/ou carregador)	32" (812,8 mm)	15 m
Espingarda/Revólver .36GA	Repetição (revólver) ou semiautomática	Até 5 cartuchos no tambor ou carregador · chumbo nº 3 · carga de 12,5 g	20" (508 mm)	10 m
Espingarda Monotiro	Acionamento simples	1 cartucho na câmara	32" (812,8 mm)	10 m
Espingarda Cano Duplo	Acionamento simples	1 cartucho por câmara	32" (812,8 mm)	10 m

Posição de saída (Munições e Cartuchos): arma empunhada e apontada para baixo, em ângulo de 45°, na direção de uma marca no chão a cerca de 1,5 m à frente da linha de tiro; dedo fora do guarda-mato e trava de segurança acionada. Se a arma não possuir trava, o dedo permanece fora do guarda-mato até o comando de disparo do árbitro. Não é permitida a posição de retenção.



6 · MODALIDADE MUNIÇÕES · PROVA E CHECK HABILIDADE

6.1 SÉRIES

SÉRIE	COR	TEMPO (GERAL)	TEMPO (CARABINA BOLT ACTION)	DISPAROS
1ª	À escolha do atleta	20 s	30 s	3
2ª	À escolha, sem repetir	15 s	25 s	3
3ª	À escolha, sem repetir	10 s	20 s	3
4ª	Cor restante	6 s	15 s	3

Total de 12 disparos, 3 por cor. Não é permitido repetir a cor em outra série. Os mesmos critérios se aplicam ao Check Habilidade.

6.2 PONTUAÇÃO

- Cada impacto vale a zona atingida: **5, 4 ou 3** pontos. O **X** (obreia preta) vale 5 pontos e é o "tiro perfeito", usado como desempate. Máximo: 60 pontos.
- Tangência: o impacto que tocar a linha da zona computa o valor maior.
- Cada cor deve ter no máximo 3 impactos na zona de pontuação.
- Súmula: os impactos são lançados cor por cor; o árbitro confere 3 impactos em cada cor.
- Impactos excedentes comprovadamente de outro competidor ou de sequência anterior são desconsiderados.

6.3 PENALIDADES

- Disparo a mais ou a menos**, por erro do competidor: -5 pontos por disparo; no caso de excesso, pontuam os 3 impactos de menor valor da cor.
- Disparo após o tempo da série**: -5 pontos por disparo, e o atleta recebe os impactos de menor valor da cor.



6.4 MUNIÇÃO

Munições originais conforme as normas SAAMI; recarregadas sob responsabilidade exclusiva do competidor. Não há exigência de fator mínimo. O projétil deve transpor o alvo de papel, e a arma deve completar o ciclo de funcionamento.

7 · MODALIDADE CARTUCHOS · PROVA E CHECK HABILIDADE

7.1 SÉRIE

Série única de 4 (quatro) disparos, 1 (um) em cada cor do alvo SAT (48 × 66 cm), com tempo registrado por timer, do sinal sonoro ao último disparo.

7.2 DISPARO ANTES DO TIMER

É proibido disparar antes do sinal do timer. O árbitro interrompe a prova, aplica 1 penalidade de procedimento e reinicia a série com o timer zerado.

7.3 PONTUAÇÃO

ZONA	VALOR
Zona 5 · Alpha (A)	5 pontos
Zona 4 · Charlie (C)	4 pontos
Zona 3 · Delta (D)	3 pontos

- Em cada cor, contam os **3 (três) impactos de maior valor**; não há limite de impactos por cor. Máximo: 60 pontos (12 Alphas).
- Tangência: vale a zona de maior valor.

7.4 PENALIDADES (-10 CADA)

- Impacto faltante:** cada impacto que faltar para completar 3 impactos pontuáveis em uma cor. Uma cor sem nenhum impacto soma, portanto, 3 faltantes (-30).
- Procedimento (procedural):** cada infração a este regulamento, como disparar antes do timer ou iniciar com arma de trava destravada. Cumulativa.

7.5 RESULTADO · FATOR

$$(\text{PONTOS} - \text{PENALIDADES}) \div \text{TEMPO} = \text{FATOR}$$

- Exemplo: 4 Alphas, 4 Charlies e 4 Deltas = 20 + 16 + 12 = 48 pontos, em 12,00 s → Fator 4,0000.
- O tempo é lançado em segundos, com vírgula nos centésimos (correto: 28,45; incorreto: 0,003,16).
- No sistema, os campos "Miss" e "Procedurals" recebem as penalidades do item 7.4; o campo "No Shoots" permanece sempre zerado.



7.6 CARTUCHOS

Originais conforme SAAMI; recarregados sob responsabilidade do competidor. Chumbo nº 7 a 9, carga de 24 a 32 g (exceto .36GA, item 5); cargas abaixo do especificado não são permitidas. Os projéteis devem transpor o alvo de papel.

8 · CATEGORIAS E SUBCATEGORIAS

- **Overall:** todos os atletas de armas de fogo da divisão, com registro ativo no Exército e/ou na PF.
- **Iniciante e Profissional:** definidas na primeira participação. Até 89,99% de aproveitamento, Iniciante; a partir de 90%, Profissional. O critério vale para as duas modalidades (Munições e Cartuchos).
- **Paratleta*:** PCD com laudo homologado pelos organizadores ou instituto indicado. Pode receber permissão do árbitro para posição especial e/ou equipamento adaptado. Subtipos: cadeirante; andante/mobilidade reduzida; lesado de membro inferior; lesado de membro superior (neste caso, a comissão técnica avalia a empunhadura, visando a segurança).
- **Força de Segurança*:** membro da Segurança Pública, Guarda Municipal ou Poder Judiciário, com funcional.
- **IAT*:** instrutor credenciado pela PF, constante da listagem publicada, com certificado e/ou portaria no sistema.
- **Árbitros:** credenciados pela organização e atuantes no evento.
- **Subcategorias** (automáticas): Sênior (a partir de 1º de janeiro do ano em que completar 51 anos), Júnior (até 31 de dezembro do ano em que completar 18 anos, observada a legislação vigente) e Dama.

* **Comprovação documental:** sem os documentos no sistema até a inscrição na etapa, o atleta é inserido na categoria Profissional. O DNA pode reclassificar o atleta a qualquer momento, em caso de fraude.

9 · DESCLASSIFICAÇÃO

O atleta que competir com arma distinta da escolhida na inscrição/divisão, sem solicitar a alteração até o prazo final de recurso, será desclassificado da divisão na etapa, sem direito ao Certificado de Participação nem à declaração de habitualidade referente à etapa.

10 · DESEMPATE

10.1 INDIVIDUAL (ETAPA E RANKING)

- i. Maior quantidade de X (tiro perfeito) nas etapas não descartadas.
- ii. Melhor resultado nas etapas descartadas.
- iii. Melhor resultado na última etapa do campeonato.
- iv. Idade, da maior para a menor (dia, mês e ano).
- v. Duelo.



10.2 DUELO

Disputado ao final da temporada, apenas para as colocações premiadas. Série única de 4 disparos, 1 em cada cor, em 5 segundos. O X vale 5 pontos e é o primeiro fator de desempate. O competidor usa a mesma arma e calibre da competição, sob pena de desclassificação. As distâncias são as da divisão (itens 4 e 5). O vencedor é reclassificado à frente do oponente.

10.3 ENTRE ENTIDADES

Vence a entidade em dia com cadastro e financeiro que tiver a maior soma de inscritos + inscrições.

11 · PREMIAÇÃO E RANKING

1. **Etapas com Pontuação em Dobro (abril, agosto e dezembro):** medalhas do 1º ao 5º lugar por divisão (Overall) e medalhas extras para todos os clubes e atletas participantes.
2. **Trimestral:** medalhas do 1º ao 5º lugar por divisão (Overall), somando os resultados do trimestre (jan-mar · mai-jul · set-nov).
3. **Campeonato (Ranking Nacional):** medalhas do 1º ao 15º lugar no Overall e do 1º ao 5º em cada categoria, com os 11 melhores resultados (descarte dos 4 piores) de 12 etapas; Etapas com Pontuação em Dobro (abril, agosto e dezembro), com peso 2.
4. **Sorteios** diversos durante a temporada, para clubes, árbitros e atletas.

12 · COMANDOS DE LINHA, RECURSOS E CASOS OMISSOS

12.1 COMANDOS DE LINHA

1. **"Carregue e prepare-se":** o atleta carrega a arma e assume a posição de saída.
2. **"Atirador pronto?"** seguido de **"Em espera"**: em 1 a 4 segundos, o sinal sonoro do timer dá a partida.
3. Após o último disparo: **"Se terminou, descarregue e mostre"**, seguido de **"Arma limpa"** e **"Coldre"** (ou **"Abaixe"**, nas armas longas e sem coldre).
4. **"Cessar fogo"**: a qualquer momento, interrompe a série; o atleta para imediatamente, descarrega e mostra a arma vazia.

Em Munições, cada série tem tempo fixo (item 6.1), controlado pelo timer; em Cartuchos, o timer registra o tempo do sinal sonoro ao último disparo.

12.2 RECURSOS E CASOS OMISSOS

- **Recursos:** o recurso sobre penalidade aplicada pelo árbitro deve ser apresentado por escrito em até 1 (uma) hora após a ocorrência do fato e é dirigido ao DNA, que decide pela manutenção ou retratação. Da decisão do DNA cabe recurso à Diretoria Técnica em até 24 (vinte e quatro) horas a contar da ciência. Ficam assegurados a ampla defesa e o contraditório.
- **Casos omissos:** decididos pela Diretoria Técnica. Hierarquia de decisão: Diretoria Técnica → DNA → Delegado → Árbitro.



CONTATOS · RECONHECIMENTO E HOMOLOGAÇÃO

calibre.org.br · suporte@calibre.org.br · diretoria@calibre.org.br · WhatsApp +55 48 9203-9030 · +55 11 95080-4040

As modalidades da Calibre Supercopa são reconhecidas e homologadas pela **CBADR · Confederação Brasileira de Atiradores Desportivos e Recreativos (CR 3005858 · 4º RM)**.

© Copyright 2027 CALIBRE. Todos os direitos reservados.



ANEXO · CALENDÁRIO 2027

Calendário oficial de eventos 2027 da CBADR | Calibre Supercopa, comum a todas as modalidades. Datas sujeitas a alteração; acompanhe as atualizações em calibre.org.br.

MÊS	ETAPA NACIONAL	PERÍODO	FORMAÇÃO DE ÁRBITROS	ABERTURA DAS INSCRIÇÕES	OBSERVAÇÃO
Janeiro	1ª	05 a 24/01	04/01	04/01	Válida pelo 1º trimestre
Fevereiro	2ª	02 a 21/02	01/02	27/01	Válida pelo 1º trimestre
Março	3ª	02 a 21/03	01/03	24/02	Encerramento do 1º trimestre
Abril	4ª	06 a 25/04	05/04	31/03	Pontuação em Dobro (peso 2)
Maio	5ª	04 a 23/05	03/05	28/04	Válida pelo 2º trimestre
Junho	6ª	08 a 27/06	07/06	26/05	Válida pelo 2º trimestre
Julho	7ª	06 a 25/07	05/07	30/06	Encerramento do 2º trimestre
Agosto	8ª	10 a 29/08	09/08	28/07	Pontuação em Dobro (peso 2)
Setembro	9ª	07 a 26/09	06/09	01/09	Válida pelo 3º trimestre
Outubro	10ª	05 a 24/10	04/10	29/09	Válida pelo 3º trimestre
Novembro	11ª	02 a 21/11	01/11	27/10	Encerramento do 3º trimestre
Dezembro	12ª	07 a 19/12	29/11	24/11	Pontuação em Dobro (peso 2)

- **III Campeonato de Natal · Etapa Extra Ranking (21 a 26/12):** resultado avulso; não integra o trimestre e não possui pontuação em dobro.
- As inscrições da temporada seguinte abrem em 24/12.
- Trimestres: 1º (janeiro a março), 2º (maio a julho) e 3º (setembro a novembro). Etapas com peso 2: abril, agosto e dezembro.



CONTROLE DE REVISÕES · 2026 → 2027.1.2

ITEM	ALTERAÇÃO
Premiação	As antigas etapas Expo passam a se chamar Etapas com Pontuação em Dobro, com medalhas extras para todos os clubes e atletas participantes.
Anexo	Incluído o Calendário 2027 aprovado: 12 etapas nacionais, formação de árbitros, abertura das inscrições, trimestres, etapas com peso 2, III Campeonato de Natal (Etapa Extra Ranking).
Vigência	Edição 2027.1.2, válida a partir de 1º de janeiro de 2027, consolidando as revisões de 2026.
Recursos	Prazo unificado para todas as modalidades: por escrito, em até 1 hora após o fato, dirigido ao DNA; recurso da decisão do DNA à Diretoria Técnica em até 24 horas.
Casos omissos	Decididos pela Diretoria Técnica, conforme a hierarquia Diretoria Técnica → DNA → Delegado → Árbitro.
Comandos	Sequência de comandos de linha padronizada para todas as modalidades da Calibre Supercopa.
3·6.1	Munições: cor escolhida pelo atleta a cada série, sem repetir; 3 impactos por cor.
5	Posição de saída a 45° para baixo, com marca no chão a cerca de 1,5 m, em Munições e Cartuchos.
12	Novo item com comandos de linha, recursos e casos omissos.
3·7.3·7.5	Rev. 1.1: na modalidade Cartuchos, cada zona passa a valer o número impresso no alvo: Alpha 5, Charlie 4 e Delta 3 (antes 5, 3 e 1). Exemplo de cálculo do fator atualizado.
Anexo	Rev. 1.2: 4ª Etapa (abril) passa a encerrar em 25/04/2027 , conforme o calendário aprovado.